



Ligaspielbetrieb Funball Stadtliga Regensburg während den Corona Beschränkungen

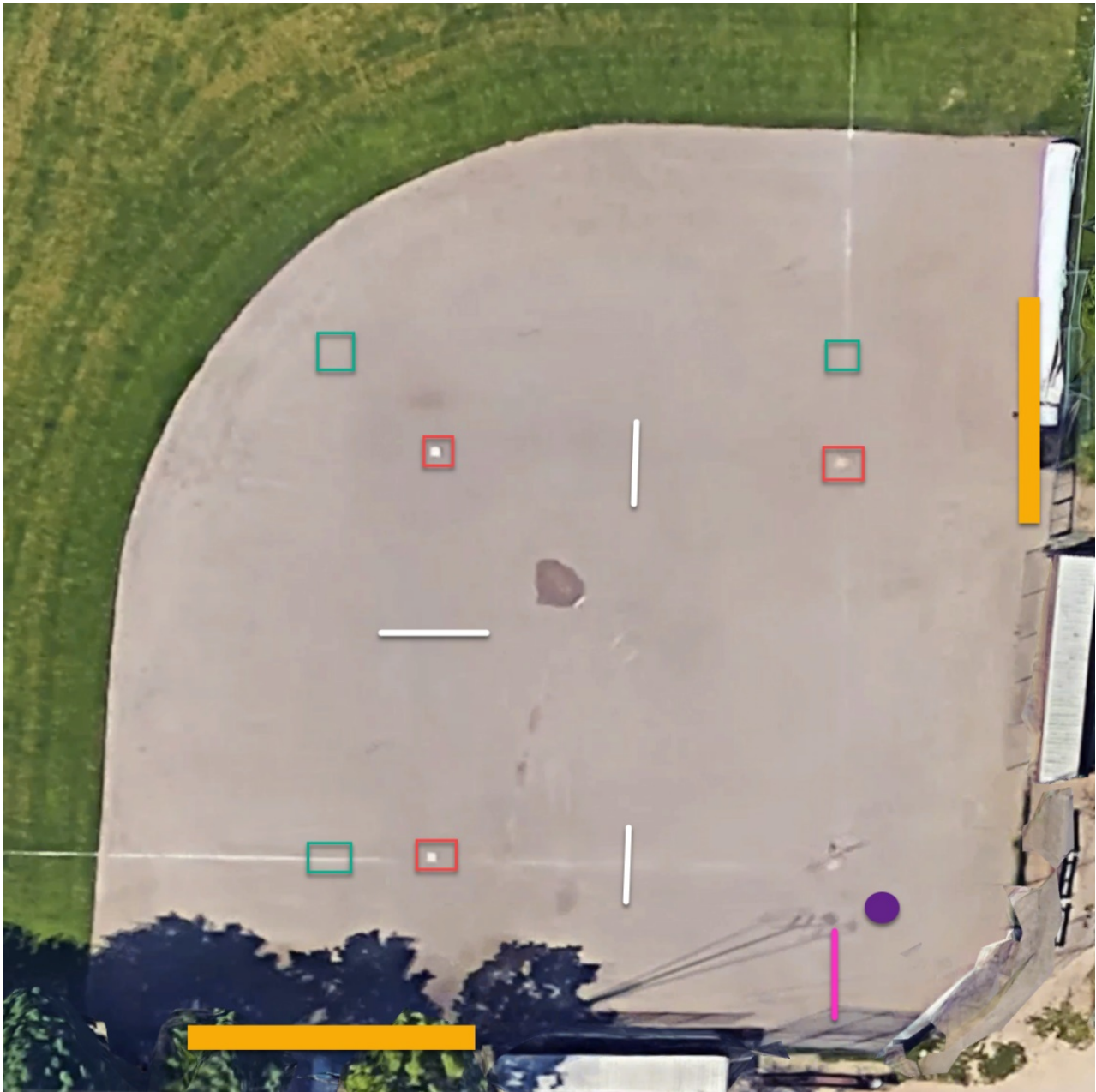
1. Grundregeln

- Bei Ankunft am Gelände die Hände desinfizieren.
- Vor Spielbeginn den Symptomfragebogen unterschreiben, sonst keine Teilnahme.
- Kein Körperkontakt! Mindestabstand von 2 Metern einhalten.
- Gruppen von max. 20 Personen auf dem Platz.
- Equipment darf nicht untereinander getauscht werden.
- Kein spucken und anlecken der Finger!
- Keine Zuschauer während dem Training.
- Vermeidung von Fahrgemeinschaften.
- Möglichst umgezogen zum Spiel erscheinen.
- Das Gelände nach dem Spiel umgehend verlassen.

Verantwortung der Einhaltung dieser Regeln, liegt bei den Teamcoaches und Trainern.

Es gilt die fünfte Bayrische Infektionsschutzmaßnahmenverordnung

2. Spieldurchführung



Damit die Offence und Defence auf dem Spielfeld nicht in Kontakt kommen, werden besondere Regeln eingeführt, die den Mindestabstand zu jederzeit gewährleisten.

1. Die Dugouts werden nur von maximal 4 Leuten besetzt, der Rest nimmt auf den **Sitzbänken** neben den Dugouts Platz.
2. Der **Catcher** hält immer mindestens 2 Meter Abstand von Ende des Pitcher-Teppichs.
3. Die Offence läuft auf den **inneren roten Bases** Baseabstand 18,28 m.
4. Die Defence agiert ausschließlich auf den **äußeren grünen Bases** Baseabstand 21,33 m.

5. Der Defence Spieler darf den Runner nicht berühren, ein Run Down oder Tag Out ist nicht erlaubt, bei einem Kontakt ist der Runner automatisch save auf der nächsten Base.
Zwischen den Bases 1 und 2, 2 und 3 und 3 und Home gibt es auf halber Distanz jeweils eine Commitment Line. Der Runner kann nach Überquerung dieser Linie nicht mehr zurück laufen.
6. Ein Spieler ist aus, wenn der Defence das Forced Play auf der jeweiligen korrespondierenden Base gelingt.
7. Ein Runner kann auf der nächsten Base ausgemacht werden, sobald er die Commitment Line überquert hat oder auf der vorherigen Base, wenn er wieder zurück läuft.
8. Die Runner müssen wie üblich auf den Bases stehen bleiben um save zu sein. Er kann erst wieder von der Base runtertreten ohne aus zu sein, wenn der Defence Spieler der den Ball hat von der Base tritt oder er den Ball zu einem anderen Spieler wirft.
9. Runner die nach Hause kommen, laufen über die **Saftebase Linie**.
10. Ist sich der Umpire bei knappen Entscheidungen nicht sicher kann er zwischen dem Runner und dem betreffenden Baseman ein "Schnick Schnack Schnuck" ausrufen um eine einvernehmliche Entscheidung herbeizuführen.